Jogar em português

29 de Novembro de 1999, 0:00

Dentro de pouco tempo, as lojas de videojogos terão disponíveis alguns títulos mais em português - não apenas com o manual traduzido mas com o jogo adaptado ao mercado luso e transcrito para a nossa língua - graças ao acordo entre a PlayGames, divisão de jogos da Porto Editora, e a Microïds, uma das "software houses" francesas mais prestigiadas do sector. Mais do que representar a Microïds, possuindo a exclusividade dos seus títulos, a PlayGames irá traduzir e adaptar os jogos ao mercado português. José António Teixeira, da PlayGames, considera que este acordo "é mais uma parceria que se estabelece do que um contrato de distribuição, porque todos os jogos da Microïds vão ser em português, quer sejam para PC, PlayStation ou Game Boy".

@ 2021 PÚBLICO Comunicação Social SA